1. Faça um programa que receba uma letra e identifique se é vogal ou consoante. Faça a validação, ou seja, verifique primeiro se não é número e depois decida se é vogal ou consoante.

R:

/\*josimar cruz souza

data:30/07/2018

programa que receba uma letra e identifique se é vogal ou consoante\*/

#include <iostream>

#include <locale.h>

#include <ctype.h>

using namespace std;

int main(){

setlocale (LC\_ALL,"portuguese");

char alfa;

cout<< "digite uma letra:";

cin>>alfa;

if(isalpha(alfa)>0){

alfa=toupper(alfa);

if(alfa=='A'||alfa=='E'||alfa=='I'||alfa=='O'||alfa=='U')

cout<<"vogal e não é numero";

else

cout<<"consoante e não é numero";

}else

cout<<"não ler numero";

return 0;

}

02)Crie um programa que faça um menu switch com as opções

a) PA

b) PG

, se usuário escolher a opção a) aparecerá outro menu com as opções

1- Calcular a razão da PA

2- Calcular o termo an da PA

3- Calcular a soma dos termos da PA, se o usuário escolher a opção b)

1- Calcular a razão da PG

2-Calcular o termo an da PG

3- Calcular a soma dos termos da PG

03) Faça um programa que mostre as opções de conversões de temperatura e calcule e exiba o resultado:

1) De Celsius para Fahreheint

2) De Fahreheint para Celsius

3) De Celsius para Kelvin

4) De Kelvin para Celsius

5) De Fahreheint para Kelvin

6) De Kelvin para Fahreheint

R: /\*josimar cruz souza

data:30/07/2018

programa que converte temperatura\*/

#include <iostream>

#include <locale.h>

#include <ctype.h>

using namespace std;

int main(){

setlocale (LC\_ALL, "portuguese");

int celsius, kelven, fahre;

cout<<"digite a temperatura em celsius";

cin>>celsius;

cout<<"a temperatura em kelven oara celsius é: "<<kelven=celsius+273;

cout<<"a temperatura em celsius em kelven é: "<<celsius=kelven-273;

cout<<"a temperatura de celsius em fahre é: "<<fahre=1,8\*celsius+32

cout<<"a temperatura de fahre para celsius é :"<<celsius=(fahre-32)/1,8

}

04) Ler um conjunto de quatro valores i, a, b, c, onde i é um valor inteiro e positivo e a, b, c, são quaisquer valores reais distintos e os escreva. A seguir:

Se i = 1 escrever os 3 valores a, b, c em ordem crescente.

Se i = 2 escrever os 3 valores a, b, c em ordem decrescente.

Se i = 3 escrever os 3 valores de forma que o maior valor entre a, b, c fica entre os outros 2.

05)Escrever um programa que lê o instante do início e do término do jogo, ambos subdivididos em 2 valores distintos, a saber: horas e minutos. Calcular e escrever a duração do jogo, também em horas e minutos, considerando que o tempo máximo de duração de um jogo é de 24 horas e que o jogo pode iniciar em um dia e terminar no dia seguinte